



Opdracht 1

Eigen antwoord leerling.

Opdracht 2

- a. Cybercrime betekent hetzelfde als computercriminaliteit of cybercriminaliteit. Cybercrime zijn misdaden die gepleegd worden met een ICT-middel, dus een computer, smartphone, smartwatch of tablet, gericht op een ander ICT-middel. Denk bijvoorbeeld aan online pesten en het verspreiden van virussen.
- b. Eigen antwoord leerling. Bijvoorbeeld: Het is goed dat de politie dit in de gaten houdt en eventueel cybercriminelen bestraft.
- c. Online kunnen veel dingen gebeuren die niet goed zijn. Zo kun je in contact komen met mensen die slechte bedoelingen hebben of mensen die van je stelen. Het is goed als kinderen leren hoe ze zichzelf online kunnen beschermen. Het worden van een cyberagent kan daarbij helpen.
- d. Eigen antwoord leerling.
- e. Eigen antwoord leerling.
- f. Eigen antwoord leerling. Bijvoorbeeld:
 - Zorg voor een goed wachtwoord op je eigen device.
 - Ga op een prettige manier met anderen om.
 - Maak met je ouders afspraken over je gamegedrag (bijvoorbeeld: hoe lang mag je gamen, welke games mag je spelen, wanneer mag je gamen). En laat je ouders af en toe meekijken.
 - Als je via een chatfunctie praat met anderen tijdens het gamen, zorg er dan voor dat je diegene kent. Spreek nooit alleen in het echt af met iemand die je via een chat hebt leren kennen.

Opdracht 3

- a. Eigen antwoord leerling.
- b. Eigen antwoord leerling.
- c. Eigen antwoord leerling.
- d. Eigen antwoord leerling.
- e. Eigen antwoord leerling. Bijvoorbeeld: Overeenkomsten: Kinderen kunnen online gamen en vinden dit allebei leuk. Verschillen: In Nederland bepalen ouders hoe lang kinderen gamen, in China bepaalt de overheid dat.

Opdracht 4

Eigen antwoord/tekening leerling.