



Opdracht 1

Eigen antwoord leerling.

Opdracht 2

a. Hoe komt het dat India zo hoog op de lijst staat met de meeste online gamers?

- o *India heeft ontzettend veel inwoners.*
- o *Steeds meer mensen in India hebben toegang tot internet op hun telefoon en computer.*

b. Zou jij net als Atharva naar een spelletjeshal gaan voor je verjaardag? Waarom wel of niet?

Eigen antwoord leerling.

c. Welke game-afspraken zijn bij Atharva thuis gemaakt?

- o *Een half uur per dag gamen.*
- o *Gamen mag alleen op zijn ouders kamer.*
- o *Zijn moeder verstoopt de controller op een plek waar hij niet bij kan.*

Opdracht 3

Voordelen	Nadelen
(T & A) Gamen is leuk. (T) Je maakt nieuwe (online) vrienden. (A) Gamen in de game-hal voelt als een luxe uitje.	(T) cijfers gingen achteruit (A) gamen in de game-hal is duur en het is er druk. (T) na een aantal uur spelen wordt mijn concentratie minder. (T) mijn humeur hangt af van hoe goed het spelen gaat.

Opdracht 4

Eigen antwoord leerling.

Opdracht 5

Eigen antwoord leerling.